



OCEAN
ODYSSEY

FIRST LEGO LEAGUE 2005

14 Teams
14 Roboter
14 Strategien

Die Teams:

Prof. Pi's Kid's, JugendTechnikSchule Berlin
ogel meat, Paulus-Praetorius-Gymnasium Bernau
Chaos Designer Junior Team, Märkisches Gymnasium "F. Grasow"
Micro Bots, von- Saldern-Gymnasium
Pathfinder, Bertolt-Brecht-Gymnasium
Chaos Designer Senior Team, Märkisches Gymnasium "F. Grasow"
iJFKS, John-F.-Kennedy Schule
SAP Amateurs, SAP AG
H2O SAP, SAP AG
SAP - Die Sagenhaften Amateur Programmierer, SAP AG
SAP Lego Lions Berlin, SAP System Integration AG
Berliner SAP-Gang, SAP Consulting CU Mill & IMA Ost
nonames, Archenholderschule Berlin
IWIS, Innovationsgesellschaft IWIS e.V.

Was ist die LEGO League?

Die LEGO League ist 1998 aus der Zusammenarbeit der LEGO Company und der FIRST (For Inspiration and Recognition of Science and Technology) in den USA entstanden. Sie ist ein Wettbewerb für Kinder und Jugendliche, der in Deutschland von Hands on Technology e.V. organisiert wird. Grundlage des Wettstreits ist die Konstruktion eines Roboters zur Erfüllung der alljährlichen Missionen sowie die Bearbeitung einer "echten" wissenschaftlichen Aufgabe.

<http://www.firstlegoleague.org/de>

Mitglieder der Jury:

Albrecht Bohne, Direktor Computermuseum BRB
Ronny Menzel, Absolvent FBluM, Sarros GmbH
Katja Orłowski, Studierende FBluM
Dr. Harald Loose, Professor FBluM und liFE e.V.
Rainer Schmidt, Heidelberger Druckmaschinen AG
Peer Siggel, Arbeitsrichter
Gerd Voigt, Siemens Technik Akademie Berlin

12.11.2005

11 - 17 Uhr

FHB Mensa



organisiert durch
Fachhochschule Brandenburg
Fachbereich Informatik und Medien

gefördert von Technologie Stiftung Brandenburg und
Technologiestiftung Innovationszentrum Berlin