

Ergebnisse Brandenburg 2. Dezember 2011

Robot-Game: Runde 1

Platz	Teamnummer	Teamname	Punkte
1	1338	Archenhold4SAP.0	117
2	1603	Elli@BIP	111
3	1283	LEGO YOUNG STARS	110
4	1632	Lego Puschkiner	105
5	1695	Uni4Kids	102
6	1368	ein Stein	97
6	1417	SAPerlot's 40	97
8	1612	Optibots	86
9	1378	Micro Bot	84
10	1225	Clever Bricks	80
11	1309	Pathfinder	79
12	1079	Humboldt-Crew	78
13	1750	Die Humboldts	76
14	1320	attraktivundpreiswert^2	71
15	1687	avHtw-invincibles	65
16	1457	SAP Trollis	63
17	1403	A4G5 Glienicke	55
18	1489	Experts4SAP.0	0

Robot-Game: Runde 2

Platz	Teamnummer	Teamname	Punkte
1	1603	Elli@BIP	124
2	1338	Archenhold4SAP.0	113
3	1225	Clever Bricks	110
4	1417	SAPerlot's 40	104
5	1632	Lego Puschkiner	99
6	1283	LEGO YOUNG STARS	98
7	1368	ein Stein	97
8	1378	Micro Bot	96
9	1320	attraktivundpreiswert^2	93
10	1695	Uni4Kids	90
11	1309	Pathfinder	82
12	1750	Die Humboldts	79
12	1079	Humboldt-Crew	79
14	1612	Optibots	76

15	1687	avHtw-invincibles	73
16	1457	SAP Trollis	66
17	1403	A4G5 Glienicke	60
18	1489	Experts4SAP.0	0

Robot-Game: Runde 3

Platz	Teamnummer	Teamname	Punkte
1	1320	attraktivundpreiswert^2	155
2	1603	Elli@BIP	133
3	1632	Lego Puschkiner	131
4	1225	Clever Bricks	126
5	1338	Archenhold4SAP.0	125
6	1368	ein Stein	98
7	1283	LEGO YOUNG STARS	93
8	1695	Uni4Kids	92
8	1612	Optibots	92
10	1750	Die Humboldts	80
11	1457	SAP Trollis	77
12	1079	Humboldt-Crew	76
13	1309	Pathfinder	73
13	1378	Micro Bot	73
15	1687	avHtw-invincibles	60
16	1403	A4G5 Glienicke	59
17	1417	SAPerlot's 40	52
18	1489	Experts4SAP.0	0

Robot-Game: Nach den Vorrunden

Platz	Teamnummer	Teamname	Punkte	Wertungspunkte
1	1320	attraktivundpreiswert^2	155	50
2	1603	Elli@BIP	133	43
3	1632	Lego Puschkiner	131	42
4	1225	Clever Bricks	126	41
5	1338	Archenhold4SAP.0	125	40
6	1283	LEGO YOUNG STARS	110	35
7	1417	SAPerlot's 40	104	34
8	1695	Uni4Kids	102	33
9	1368	ein Stein	98	32
10	1378	Micro Bot	96	31
11	1612	Optibots	92	30
12	1309	Pathfinder	82	26

13	1750	Die Humboldts	80	26
14	1079	Humboldt-Crew	79	25
15	1457	SAP Trollis	77	25
16	1687	avHtw-invincibles	73	24
17	1403	A4G5 Glienicke	60	19
18	1489	Experts4SAP.0	0	0

Robot-Game: Viertelfinale

Platz	Teamnummer	Teamname	Punkte
1	1320	attraktivundpreiswert^2	146
2	1695	Uni4Kids	128
3	1632	Lego Puschkiner	124
4	1225	Clever Bricks	121
5	1338	Archenhold4SAP.0	114
6	1283	LEGO YOUNG STARS	113
7	1417	SAPerlot's 40	110
8	1603	Elli@BIP	96

Robot-Game: Halbfinale

Platz	Teamnummer	Teamname	Punkte
1	1320	attraktivundpreiswert^2	124
2	1695	Uni4Kids	116
3	1225	Clever Bricks	114
4	1632	Lego Puschkiner	102

Robot-Game: Finale

Platz	Teamnummer	Teamname	Punkte	Finale 1	Finale 2
1	1695	Uni4Kids	185	104	81
2	1320	attraktivundpreiswert^2	156	92	64

Roboterdesign

Platz	Teamnummer	Teamname	Punkte	Wertungspunkte
1	1338	Archenhold4SAP.0	48	50
2	1603	Elli@BIP	47	49
3	1320	attraktivundpreiswert^2	45	47
4	1457	SAP Trollis	40	42
5	1632	Lego Puschkiner	36	38
6	1309	Pathfinder	35	36

7	1687	avHtw-invincibles	32	33
8	1283	LEGO YOUNG STARS	31	32
8	1612	Optibots	31	32
10	1225	Clever Bricks	30	31
10	1368	ein Stein	30	31
10	1378	Micro Bot	30	31
10	1695	Uni4Kids	30	31
14	1750	Die Humboldts	29	30
15	1417	SAPerlot's 40	28	29
16	1079	Humboldt-Crew	26	27
17	1403	A4G5 Glienicke	25	26
18	1489	Experts4SAP.0	0	0

Forschungspräsentation

Platz	Teamnummer	Teamname	Punkte	Wertungspunkte
1	1695	Uni4Kids	46	50
2	1320	attraktivundpreiswert^2	43	47
3	1283	LEGO YOUNG STARS	42	46
4	1603	Elli@BIP	40	43
5	1079	Humboldt-Crew	35	38
6	1378	Micro Bot	34	37
7	1632	Lego Puschkiner	34	37
8	1403	A4G5 Glienicke	31	34
9	1612	Optibots	31	34
10	1368	ein Stein	30	33
11	1338	Archenhold4SAP.0	29	32
12	1687	avHtw-invincibles	29	32
13	1225	Clever Bricks	28	30
14	1750	Die Humboldts	28	30
15	1309	Pathfinder	27	29
16	1417	SAPerlot's 40	6	7
17	1457	SAP Trollis	0	0
18	1489	Experts4SAP.0	0	0

Teamwork

Platz	Teamnummer	Teamname	Punkte	Wertungspunkte
1	1320	attraktivundpreiswert^2	49	50
2	1750	Die Humboldts	48	49
3	1417	SAPerlot's 40	47	48
4	1368	ein Stein	45	46

4	1079	Humboldt-Crew	45	46
6	1338	Archenhold4SAP.0	43	44
7	1283	LEGO YOUNG STARS	42	43
7	1687	avHtw-invincibles	42	43
9	1603	Elli@BIP	41	42
9	1632	Lego Puschkiner	41	42
11	1225	Clever Bricks	40	41
11	1612	Optibots	40	41
13	1378	Micro Bot	38	39
14	1309	Pathfinder	35	36
15	1403	A4G5 Glienicke	31	32
16	1695	Uni4Kids	29	30
17	1457	SAP Trollis	25	26
18	1489	Experts4SAP.0	0	0

FLL Champion

Der FLL Champion setzt sich aus den Wertungen folgender 4 Kategorien zusammen: Roboterdesign, Teamwork, Forschungspräsentation und Robot-Game. In die Wertung Robot-Game geht nur das beste Match aus den drei Vorrunden ein. Das Team, welches die höchste Punktzahl erzielen kann, erhält automatisch 50 Wertungspunkte. Die Punkte der anderen Teams werden dazu ins Verhältnis gesetzt. Die Juroren bewerten die Teams in den Kategorien Roboterdesign, Teamwork und Forschungspräsentation anhand des FLL Bewertungsbögen. Es können maximal 50 Punkte pro Kategorie erreicht werden. Bekommt kein Team diese Maximalpunktzahl, erhält das Team mit der höchsten Punktzahl automatisch 50 Wertungspunkte. Die Wertungspunkte der anderen Teams werden errechnet, indem ihre Punkte mit der höchsten Punktzahl ins Verhältnis gesetzt werden. Somit werden die Platzierungen innerhalb der Kategorien ermittelt. Die errechneten Wertungspunkte gehen direkt in die Bewertung des FLL Champions ein. Maximal kann ein Team 200 Wertungspunkte sammeln, um Champion zu werden. Jede der 4 Kategorien geht mit 25 % in die Wertung ein.

Platz	Teamnummer	Teamname	Punkte
1	1320	attraktivundpreiswert^2	194
2	1603	Elli@BIP	177
3	1338	Archenhold4SAP.0	166
4	1632	Lego Puschkiner	159
5	1283	LEGO YOUNG STARS	156
6	1695	Uni4Kids	144
7	1225	Clever Bricks	143
8	1368	ein Stein	141
9	1378	Micro Bot	138
10	1079	Humboldt-Crew	137
11	1612	Optibots	136
12	1750	Die Humboldts	135
13	1687	avHtw-invincibles	131
14	1309	Pathfinder	128

15	1417	SAPerlot's 40	117
16	1403	A4G5 Glienicke	111
17	1457	SAP Trollis	92
18	1489	Experts4SAP.0	0

FLL Pokale

FLL Champion	attraktivundpreiswert^2
Bestes Robot-Game	Uni4Kids
Bestes Roboterdesign	Archenhold4SAP.0
Beste Forschungspräsentation	Uni4Kids
Bestes Teamwork	attraktivundpreiswert^2
Besondere Ausdauer	SAPerlot's 40